

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ПРОГРАММЫ ДЛЯ ЭВМ Игра «Волшебники»

*Содержит описание
функциональных характеристик
программного обеспечения,
информацию, необходимую для
установки и эксплуатации Игры
«Волшебники»*

СОДЕРЖАНИЕ

1. Введение.....	3
2. Назначение и условия применения.....	3
3. Подготовка к работе.....	4
4. Описание операций.....	11
5. Аварийные ситуации.....	36
6. Дополнительные рекомендации по освоению.....	36
7. Контакты.....	37

1. Введение

Настоящее руководство предназначено для пользователей программы для ЭВМ Игра «Волшебники». Документ содержит описание назначения, функциональных характеристик и принципов работы в программе Игра «Волшебники», а также алгоритмов выполнения операций и порядка запуска программы. Для удобства пользователей информация разбита на главы и подглавы. Руководство содержит, как сведения общего характера, так и информацию, необходимую для работы и правильной эксплуатации Игры «Волшебники».

2. Назначение

Игра «Волшебники» представляет собой браузерную многопользовательскую онлайн-игру для любых платформ. Возрастные ограничения: 16+.

Игра «Волшебники» - программное обеспечение, предназначенное для организации игрового процесса и связи с партнёрами по игре на ПК и мобильных устройствах пользователей (телефоны, смартфоны, планшеты). Принципиальным отличием браузерной игры является быстрый доступ к игровому процессу, без необходимости скачивания и установки программного обеспечения. Программа интегрирована с социальными сетями.

Цель игры - совершенствование своего персонажа (волшебника) в фантазийном мире игры, что производится за счет повышения различных его характеристик, улучшения надетого снаряжения и навыков магии, а также победы над другими персонажами, что производится за счет участия в поединках и сражениях. Игрокам предоставляется возможность покупать снаряжение и объединяться в ордены. Программа позволяет игрокам обмениваться сообщениями, общаться в чате и на форумах.

Для эксплуатации игры от пользователя требуются базовые навыки использования ПК и/или мобильного устройства.

Для доступа к игре необходим любой интернет-браузер и доступ к сети Интернет.

2.1 Требования к программному и аппаратному обеспечению

Для обеспечения работоспособности программы Игра «Волшебники» ПК или мобильное устройство (телефон, смартфон, планшет) должно обладать следующими характеристиками:

- Объем оперативной памяти: 16 Мб.
- Разрешение экрана (дисплея) от 240x320 точек и выше.

3. Подготовка к работе

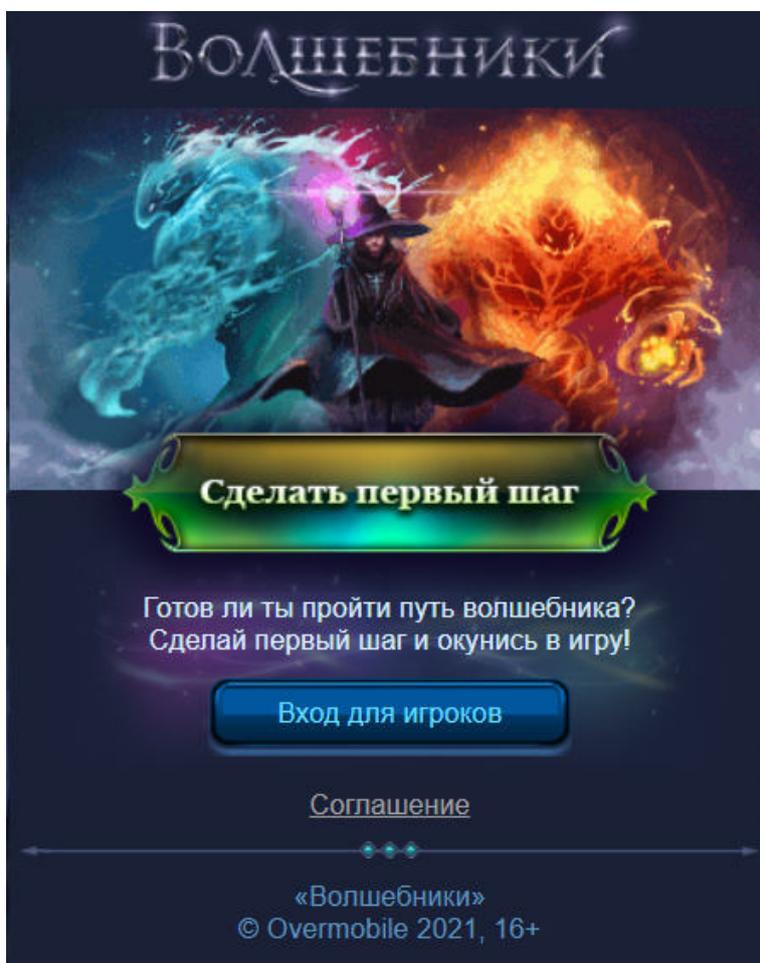
3.1. Запуск игры

Для доступа к программе Игра “Волшебники”, не нужно предварительно скачивать и устанавливать программное обеспечение (клиент игры).

Доступ осуществляется с любого мобильного устройства или ПК через любой интернет-браузер. Для запуска игры достаточно ввести в адресной строке интернет-браузера URL-адрес сайта Игры “Волшебники”: <https://mwiz.mobi/> или mwiz.mobi:

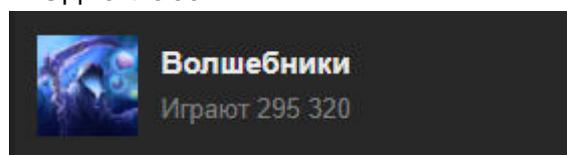
 mwiz.mobi

Появится Стартовая страница игры.



Также доступ к игре можно осуществить через социальные сети, в каталогах которых игра размещена в разделе “Игры”:

- Одноклассники



- Spaces



Волшебники

Готов ли ты пройти путь волшебника? Победи искушённых в магии противников, смешай могущественные зелья и прославь свой орден в великих битвах!

 97 847 играют

- Вконтакте



Волшебники

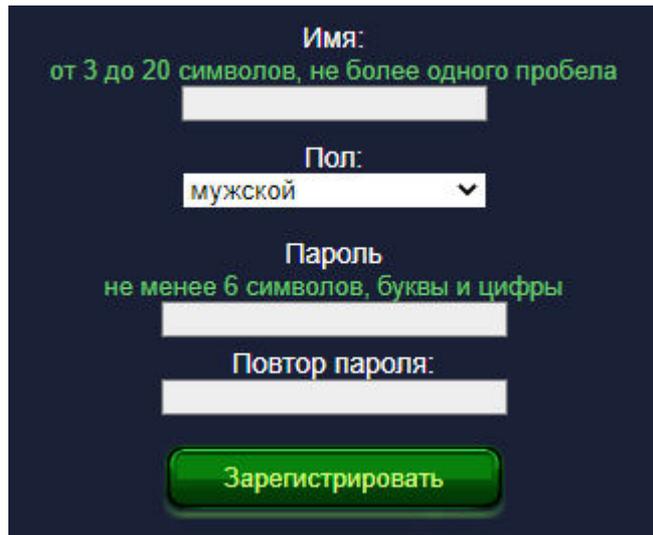
Пройди путь
волшебника

3.2. Регистрация пользователя

Игра «Волшебники» допускает эксплуатацию без регистрации, но для сохранения прогресса в игре и доступа к игровому аккаунту с других устройств, необходима регистрация.

Регистрация нового пользователя осуществляется на сайте игры <https://mwiz.mobi/> после прохождения игрового обучения (подробнее см. подглаву 3.3.3.).

Для регистрации нужно заполнить поля, представленные на рисунке 1, и нажать кнопку «Зарегистрировать», после чего пользователь будет иметь доступ к своему игровому аккаунту.



Имя:
от 3 до 20 символов, не более одного пробела

Пол:
мужской ▼

Пароль
не менее 6 символов, буквы и цифры

Повтор пароля:

[Зарегистрировать](#)

Рисунок 1

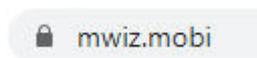
Поля имеют следующее значения:

- Имя - имя персонажа;
- Пол - пол персонажа;
- Пароль - пароль для входа;
- Повтор пароля - дополнительный ввод пароля во избежание ошибок.

3.3. Начало игры

3.3.1 Запуск

Запустить игру можно используя любой браузер - прописав в адресной строке mwiz.mobi:

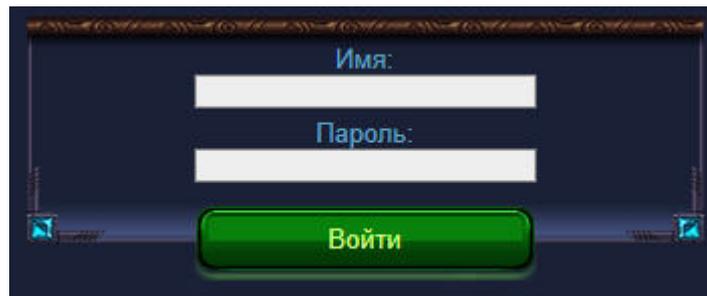


Для начала игры достаточно зайти на сайт [https://mwiz.mobi/](https://mwiz.mobi) и авторизоваться, нажав кнопку «Вход для игроков», либо начать новую игру, нажав кнопку «Сделать первый шаг».

Также можно начать играть из популярных социальных сетей: Одноклассники, Вконтакте. Для этого нужно зайти в соответствующую социальную сеть, найти в каталоге игру «Волшебники» и нажать на картинку (иконку) игры или ссылку «Играть», представленные в пункте 3.1. После чего пользователь будет перенаправлен на стартовую страницу игры, расположенную на сайте <https://mwiz.mobi/>.

3.3.2. Авторизация

После запуска игры пользователю потребуется провести процедуру авторизации, используя имя персонажа и пароль, созданные при регистрации.

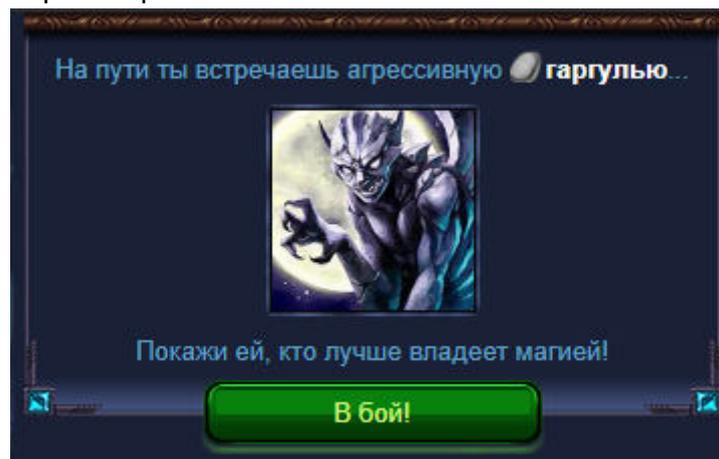


3.3.3. Обучение

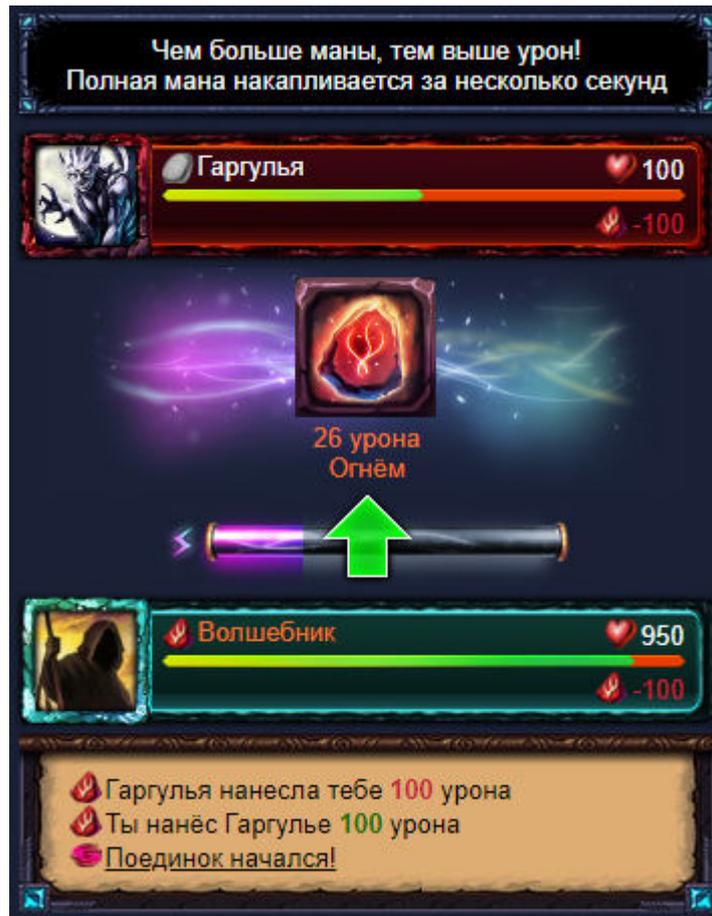
При первом запуске игры пользователь проходит обучение (краткое введение игрока в игровой процесс), которое знакомит его с интерфейсом, основными механиками игры, позволяет обучиться основным действиям, необходимым для успешного игрового опыта.

Чтобы игрок научился минимальным навыкам игры, ему предлагается выполнить следующие действия.

Шаг 1 - встреча с первым противником.



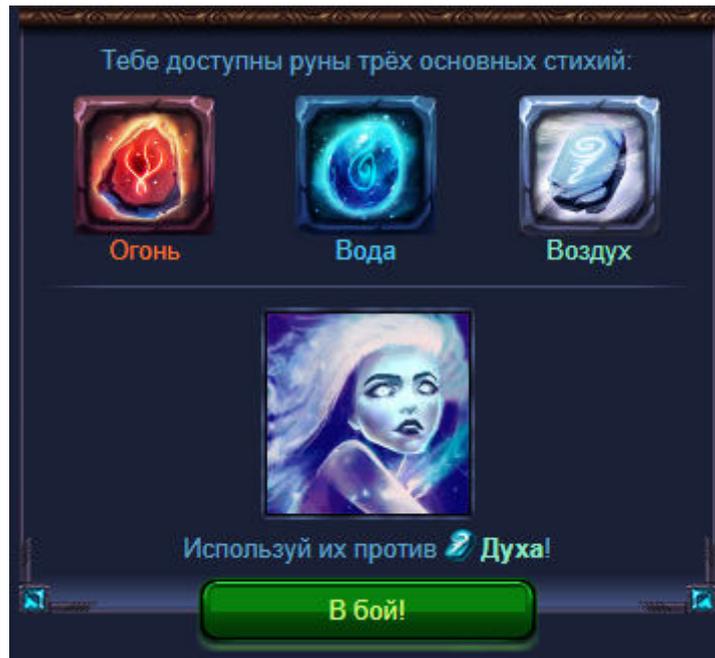
Шаг 2 - бой с первым противником, дополненный подсказками к игровым действиям.



Шаг 3 - получение первого снаряжения персонажа в награду за выигранный бой.



Шаг 4 - встреча со вторым противником, игровая подсказка.



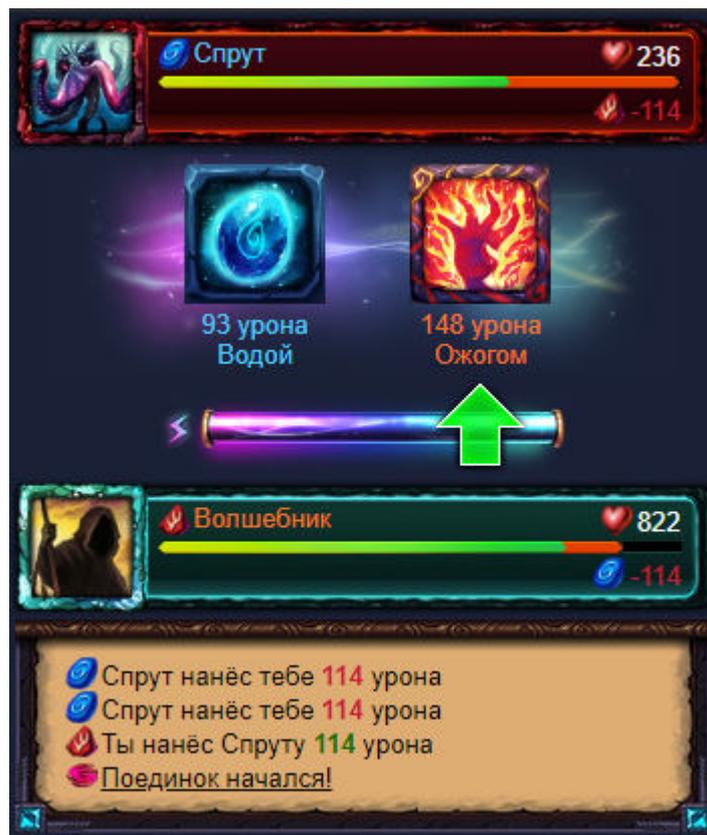
Шаг 5 - бой со вторым противником, дополненный новыми подсказками.



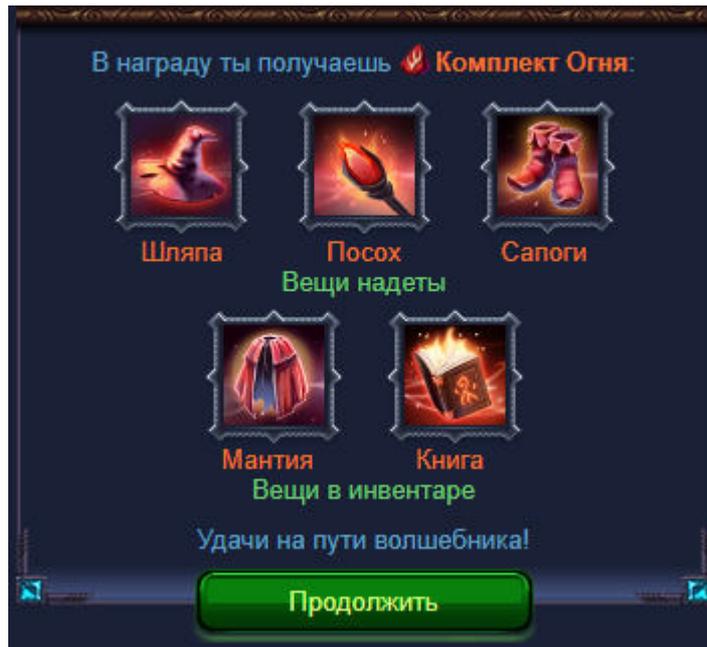
Шаг 6 - получение первого рунного слова персонажа в награду за выигранный бой, встреча с третьим противником.



Шаг 7 - бой с третьим противником.



Шаг 8 - получение набора вещей в награду за выигранный бой.



После того как игрок забрал награду, обучение считается законченным.

4. Описание операций

Основные элементы интерфейса и игровой процесс:

4.1. Главная страница

Главная страница игры (Рисунок 2) содержит в себе навигацию по всем основным активностям в игре.

Каждая отдельная кнопка-ссылка на странице — это переход в соответствующий раздел игры, для совершения целенаправленных действий, таких как принять участие в сражении, повисить параметры своего персонажа или общение с другими игроками.

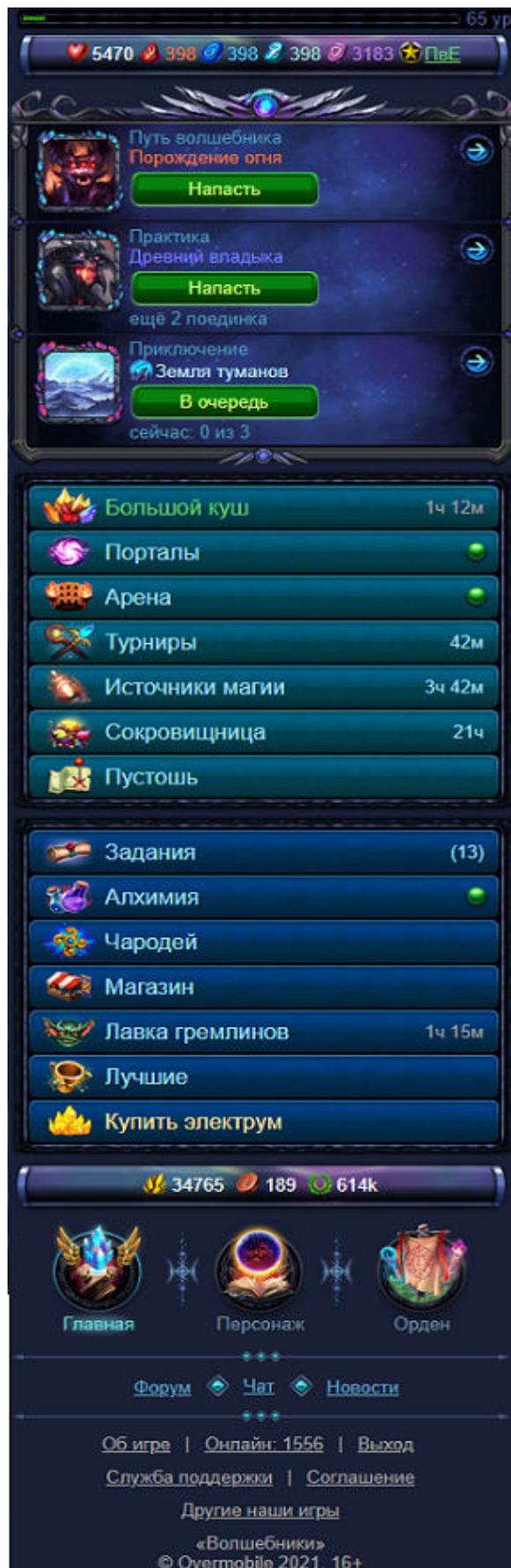


Рисунок 2

Главная страница игры содержит следующие разделы:

- Путь волшебника / Практика;
- Приключения;
- Большой куш;
- Порталы;
- Арена;
- Турниры;
- Источники магии;
- Сокровищница;
- Пустошь;
- Задания;
- Алхимия;
- Чародей;
- Магазин;
- Лавка гремлинов;
- Лучшие;
- Купить электриум;
- Персонаж;
- Орден;
- Форум;
- Чат;
- Новости.

4.2. Путь волшебника / Практика

Путь волшебника и Практика (Рисунок 3) - страница, на которой персонаж игрока сражается в поединках с монстрами и получает награды, а также зарабатывает ресурсы для совершенствования своего персонажа. Кнопка "Напасть" позволяет игроку перейти к поединку.

Доступно ограниченное количество поединков с монстрами каждого типа, лимит восстанавливается со временем. Также дополнительные бои могут приобретены за игровую валюту.

Путь волшебника
Достигни величия, преодолев все ступени!



Порождение огня (❤️ 22k)
Мастерство: 🔥 1200 🌊 1100
800 🌀 1100 🌿 33%
Спутница: отличная 🧚 Фея
Награда: 🏆 175k, 🌿 800 и
📦 вещь 65 ур

Напасть

Практика
Отточь владение магией



Древний владыка (❤️ 20k)
Мастерство: 🔥 1000 🌊 1000
1000 🌀 1000 🌿 32%
Награда: 🏆 24k, 🌿 8000 или
📦 вещь 40 ур

Напасть

ещё 2 поединка

Рисунок 3

4.3. Приключения

Приключения (Рисунок 4) - страница, на которой игроки группами из нескольких персонажей кооперативно сражаются против команд или сильных одиночных монстров за различные награды. Кнопка "В очередь" позволяет записаться на сражение. После победы следующее такое сражение становится доступным через некоторое время.

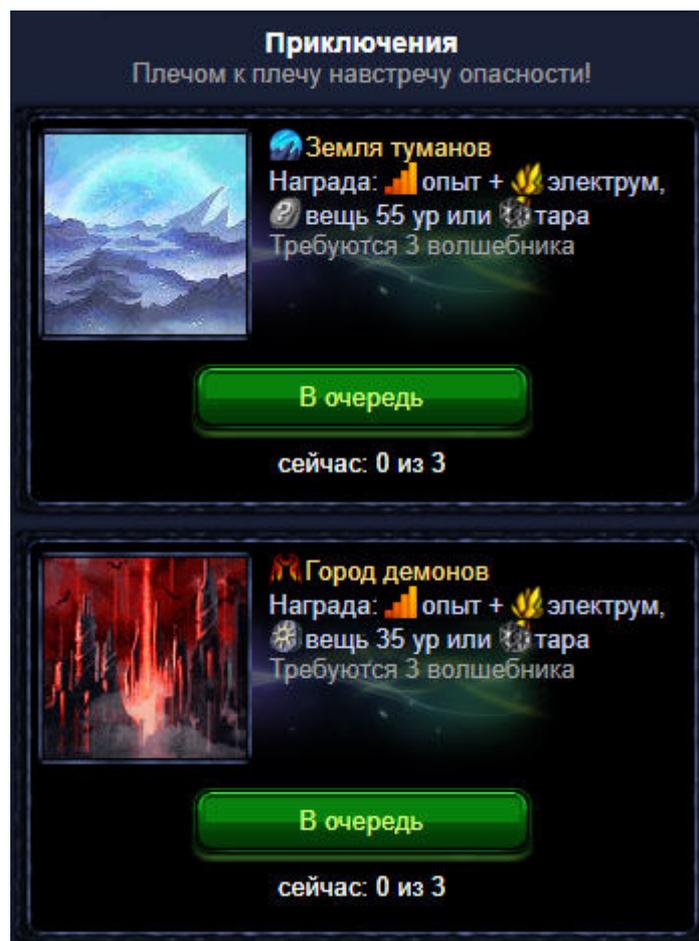


Рисунок 4

4.4. Большой куш

Большой куш (Рисунок 5) - страница события, на котором игроками случайными командами персонажей сражаются в течение 15 дней против постоянно усиливающихся групп монстров и затем получают награду. Награда тем выше, чем больше побед одержал персонаж игрока.

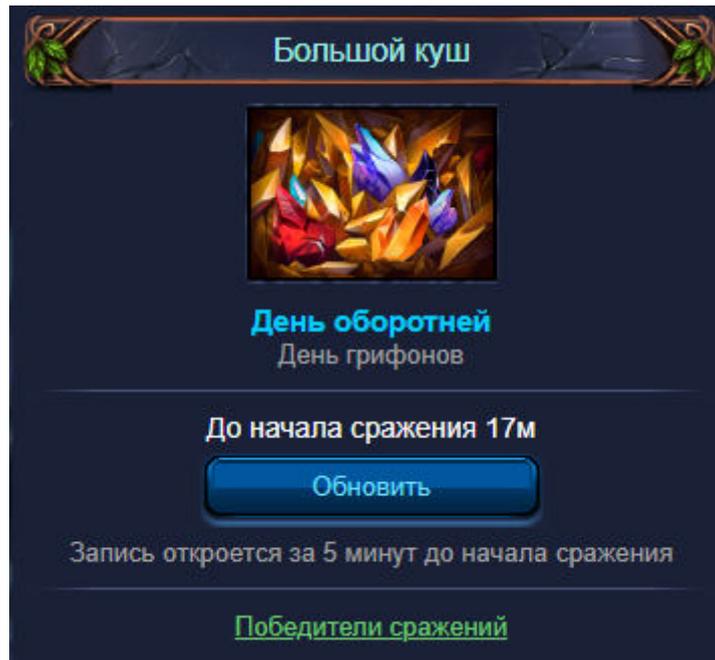


Рисунок 5

4.5. Порталы

Порталы (Рисунок 6) - страница, на которой персонаж получает ресурсы, побеждая случайных уникальных монстров из порталов. Порталы открываются определенное время: чем дольше, тем сильнее будет противник - и тем выше награда. Различают следующие порталы: зеленые, красные, сияющие, изумрудные и древние.



Рисунок 6

4.6. Арена

Арена (Рисунок 7) - страница, на которой игрок может записаться на сражения между персонажами и монстрами “каждый за себя”. Кнопка “В очередь” позволяет записаться на сражение. За победы в таких сражениях выдаётся ценный игровой ресурс “слава”, который позволяет повысить характеристики персонажа. Внизу страницы расположена кнопка “Рейтинг персонажей”, нажав на которую игрок переходит на страницу с таблицей рейтингов.



Рисунок 7

4.7. Турниры

Турниры (Рисунок 8) - страница, на которой игрок может принять участие в турнирах (сериях сражений с другими игроками за ценные награды) трёх видов, в зависимости от правил: личном, швейцарском или турнире выживания. Подраздел “Лучшие в турнирах” содержит кнопки “Персонажи”, “Ордены” и “История турниров”, нажав на которые игрок переходит на страницу с соответствующей информацией.

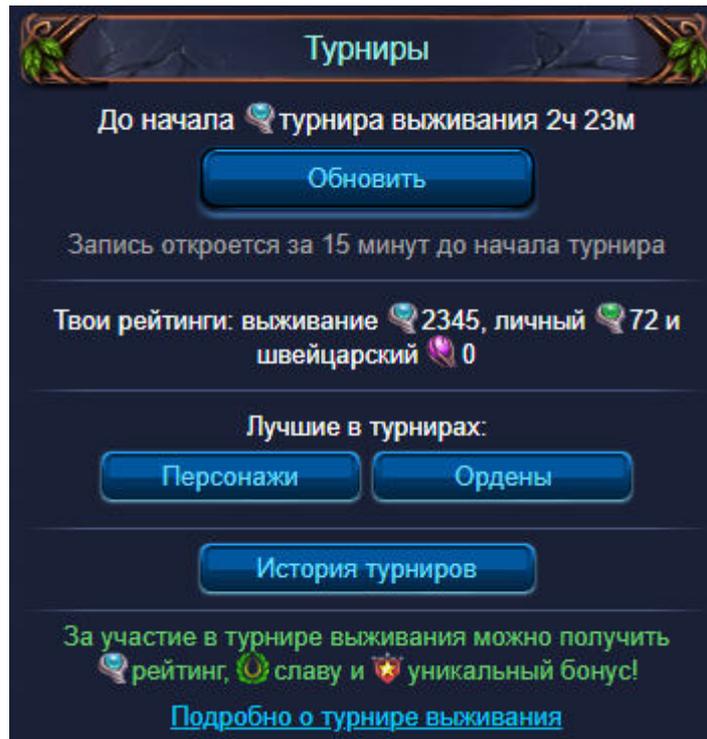


Рисунок 8

4.8. Источники магии

Источники магии (Рисунок 9) - страница, на которой игрок может активировать для своего ордена бонус одного из 15 источников магии (каждый бонус уникален), либо принять участие в сражениях между командами орденов за захват источника.

Орден, победивший в сражении за источник магии - захватывает его: получает его бонус и, кроме того, получает часть от платы за активации этого бонуса участниками других орденов.

Источники магии

Выбери нужный источник для участия в сражении или активации бонуса



Глеющий метеорит



Пылающая пустыня



Подземная фабрика

До сражений 20ч



Пурпурное озеро



Сияющий водопад



Затопленные развалины

До сражений 1д



Небесный обелиск



Затерянный город



Тёмный сгусток

До сражений 1д 4ч



Колючие заросли



Зеркальный лабиринт



Уютный флигель

До сражений 1д 8ч



Тайное укрытие



Долина гейзеров



Королевский сад

До сражений 1д 12ч

Сражайся командой своего ордена, получай 🏆 славу, 📈 опыт и 🪙 медь, а также уникальные орденские бонусы за захват источников!

... или ...

Активируй уникальные бонусы источников для всех участников ордена!

Рисунок 9

4.9. Сокровищница

Сокровищница (Рисунок 10) - страница, на которой игрок может принять участие в сражениях между командами разных орденов за камни - ценные игровые вещи, которые могут усилить персонажа, его спутника и орден. Также в сражениях в сокровищнице выдаются и другие игровые ресурсы: слава и опыт.

Кроме того, камни могут быть проданы и куплены на аукционе - торгах между персонажами. Нажав на кнопку "История сокровищницы" игрок переходит на страницу с соответствующей информацией.

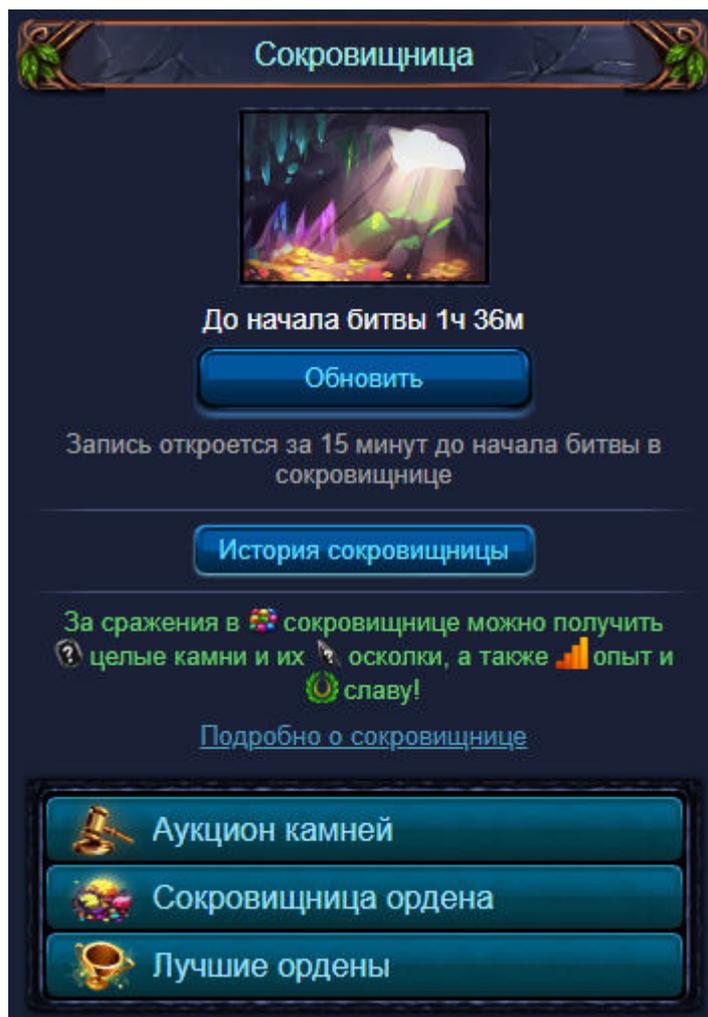


Рисунок 10

4.10. Пустошь

Пустошь (Рисунок 11) - страница, на которой игрок может принять участие в различных сражениях для получения самых разных игровых ресурсов и трофеев, если руководство ордена перенесло резиденцию на пустошь, а именно:

- в составе отряда: сражения с монстрами в локациях за трофеи или участие в нападениях на резиденции других орденов;
- защита резиденции ордена и трофеев на её складе от отрядов монстров и персонажей - участников других орденов, при этом защитникам помогает монстр - голем;
- в рамках нашествия теней, которое происходит по средам, на резиденцию ордена дополнительно нападают особые монстры - жнецы тени, а также в течение дня проводится 6 сражений против мастера теней, жнецов и теней в обители.

Раздел "Пустошь" содержит следующие подразделы:

- Голем;
- Резиденция;
- Тайный грот;
- Обитель теней;
- Статистика пустоши.

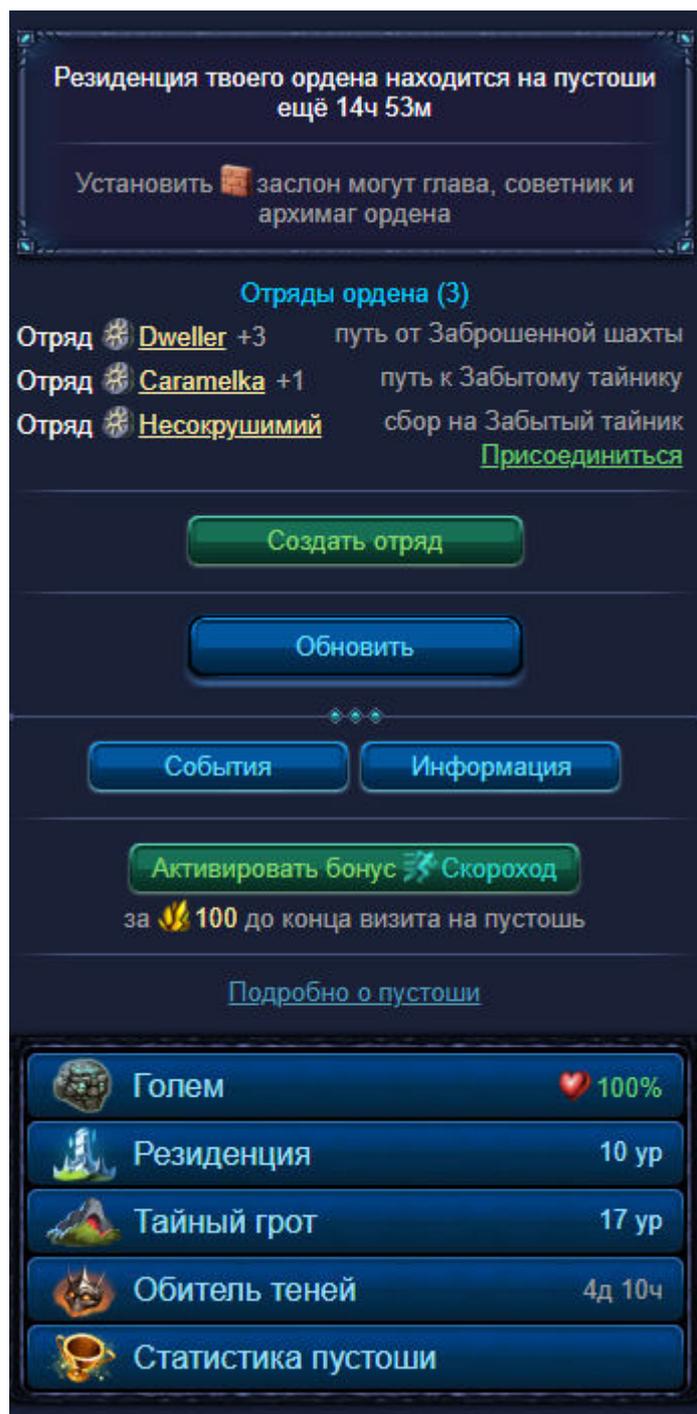


Рисунок 11

4.11. Задания

Задания (Рисунок 12) - страница, на которой игрок видит прогресс прохождения очередной главы (степени развития персонажа) с указанием награды за её завершение, а также список ежедневных заданий, с указанием наград, прогресса и статусов их выполнения.

Десятая глава
Прогресс: 2 из 8

Награда за завершение главы:
Тройные рунные слова  Аура огня,  Аура воды и  Аура воздуха, талант  Печать света, доступ к 6 ступеням способностей,  76-80 уровням персонажа, покупке  комплектов 66 уровня и  амулетов 62 уровня

[Задания главы](#)

Ежедневные задания



Повысь уровень 3 любых навыков
Прогресс: 0 из 3
Награда:  21 и  1

[Магия](#)



Одержжи 2 победы в Городе демонов
Прогресс: 0 из 2
Награда:  8000,  15 и  2-3

[Приключения](#)



Смешай 5 идеальных зелий
Прогресс: 2 из 5
Награда:  20к,  30 и  2-3

[Алхимия](#)



Попади в 1/4 финала турнира выживания
Награда:  20к,  30 и  4-5

[Турнир](#)



Победи 4 владык
Прогресс: 0 из 4
Награда:  10к,  20 и  2-3

[Практика](#)



Попади в 1/16 финала личного турнира
Награда:  30к,  30 и  4-5

[Турнир](#)



Победи в поединке на швейцарском турнире
Награда:  21 и  2-3

[Турнир](#)



Одержжи 2 победы на Земле туманов
Прогресс: 0 из 2
Награда:  40к,  30 и  2-3

[Приключения](#)



Проведи сражение за любой источник магии
Награда:  20к,  15 и  2-3

[Источники магии](#)

[Подробнее о !\[\]\(a320481f1d34bd1f7aafb1a844b44446_img.jpg\) цветках маны](#)

Чем сильнее волшебник - тем больше заданий и выше награды!

Рисунок 12

4.12. Алхимия

Алхимия (Рисунок 13) - страница, на которой игрок может в процессе отдельной мини-игры смешать зелья, повышающие его параметры в боях или увеличивающие количество получаемых наград.

Раздел "Алхимия" содержит подразделы:

- Магический колодец (место для обмена ненужных зелий на случайные награды и бонусы);
- Безумный алхимик (возможность сразиться с безумным алхимиком - уникальным монстром, за победу над которым выдаются уникальные зелья и реагенты);
- Алхимия ордена (из обычных зелий есть возможность смешать уникальные - повышающие шансы на выпадение нужных рун и уменьшающие урон по персонажу в боях).

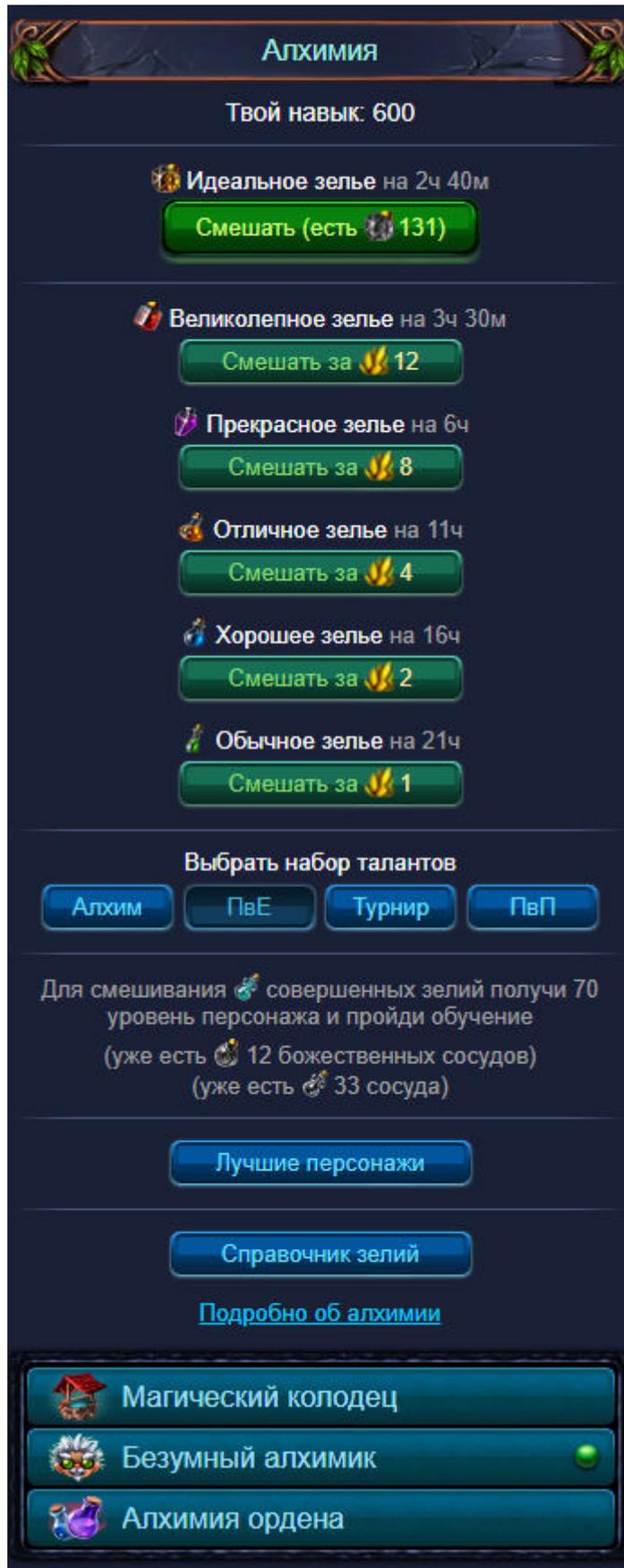


Рисунок 13

4.13. Чародей

Чародей (Рисунок 14) - страница, на которой игрок может нанести чары (дополнительное временное усиление) на древние вещи своего снаряжения.

Каждый день доступно приобретение двух случайных реагентов у чародея, другие реагенты могут быть получены за победы над безумным алхимиком или в обмен на целые камни, а также осколки камней.

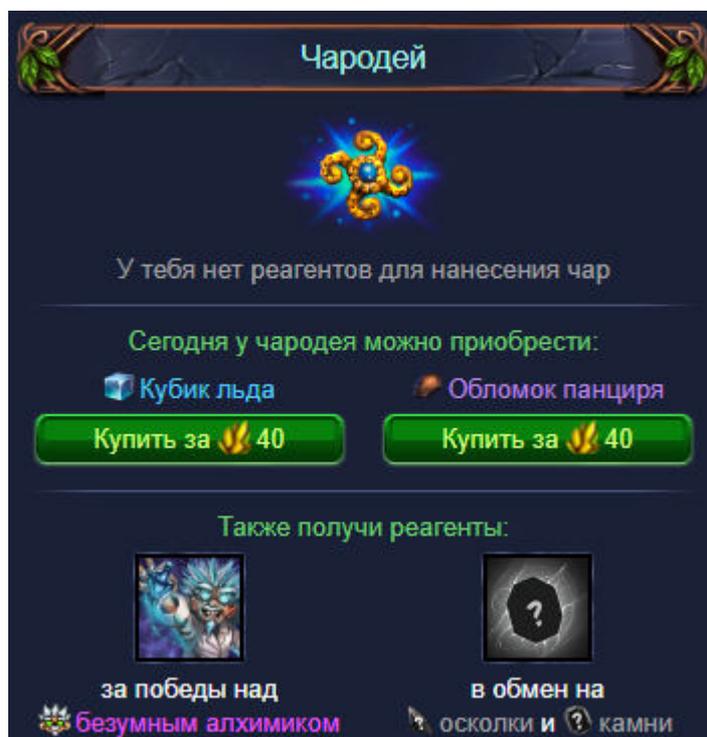


Рисунок 14

4.14. Магазин

Магазин (Рисунок 15) - страница, на которой игрок может приобрести случайное снаряжение или книги, комплекты снаряжения и книг различных стихий, премиум (временный бонус, сочетающий в себе несколько полезных эффектов, который также увеличивает комфорт (удобство) игры), амулеты или спутников.

Также в магазине есть возможность обмена игровых ресурсов: электрума на медь.

Раздел "Магазин" содержит подразделы:

- Аукцион камней;
- Покупка меди.

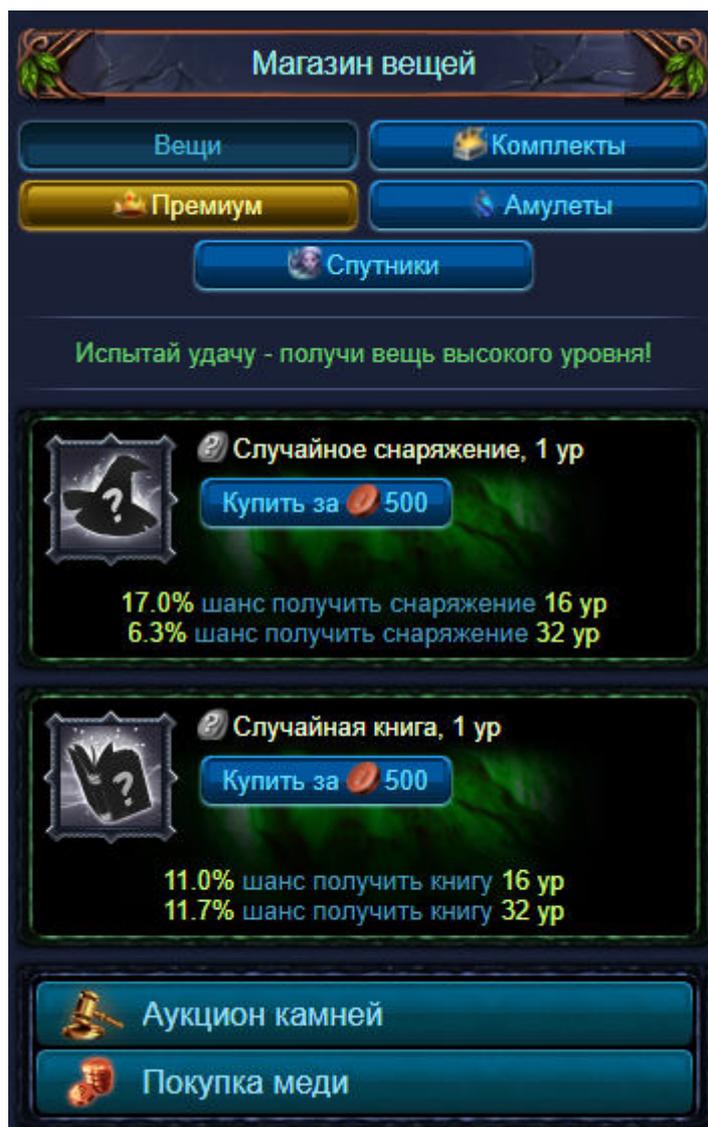


Рисунок 15

4.15. Лавка гремлинов

Лавка гремлинов (Рисунок 16) - страница, на которой игрок выполняет просьбы проходящих гремлинов, обменивая игровые ресурсы или предметы на другие. Выполнение не является обязательным, при этом количество получаемых наборов просьб в течение суток ограничено. Кнопка "Хорошо, по рукам!" позволяет игроку совершить соответствующую сделку.

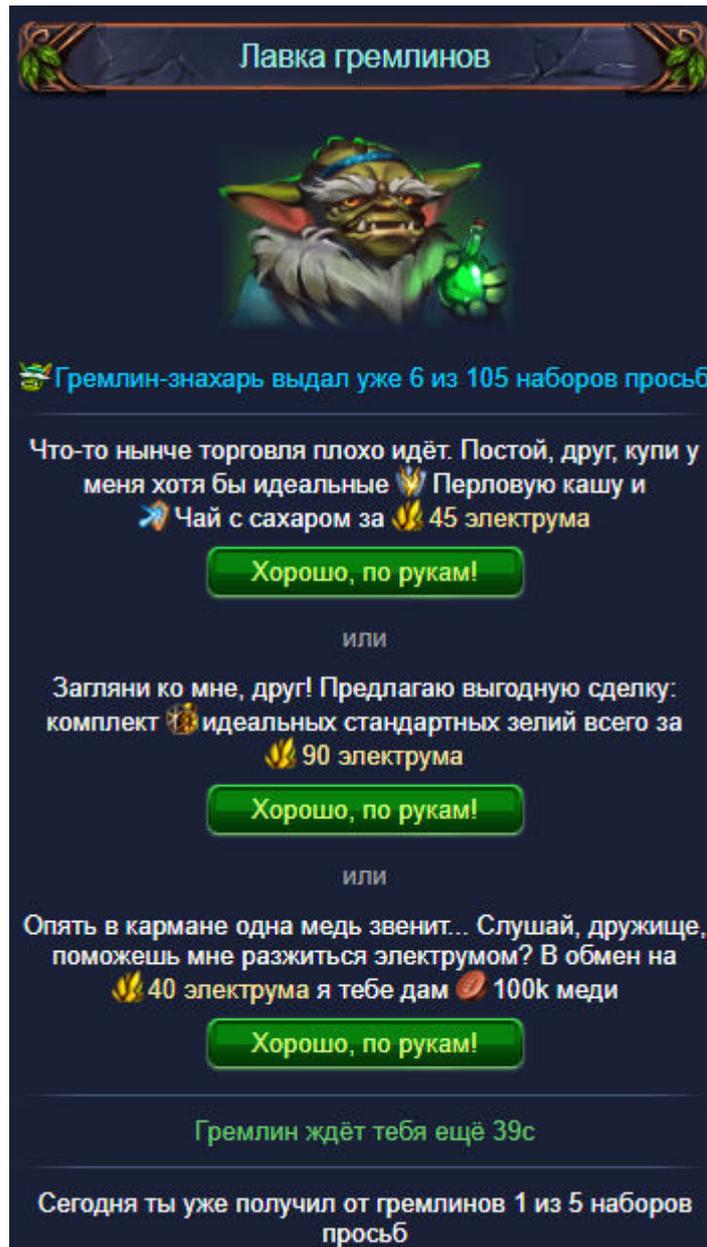


Рисунок 16

4.16. Лучшие

Лучшие (Рисунок 17) - страница, на которой доступны рейтинги активных персонажей по различным параметрам: уровню, мастерству, рейтингу арены и количеству набранных в подземелье частиц.

Также доступны рейтинги орденов (подраздел "Лучшие ордены").

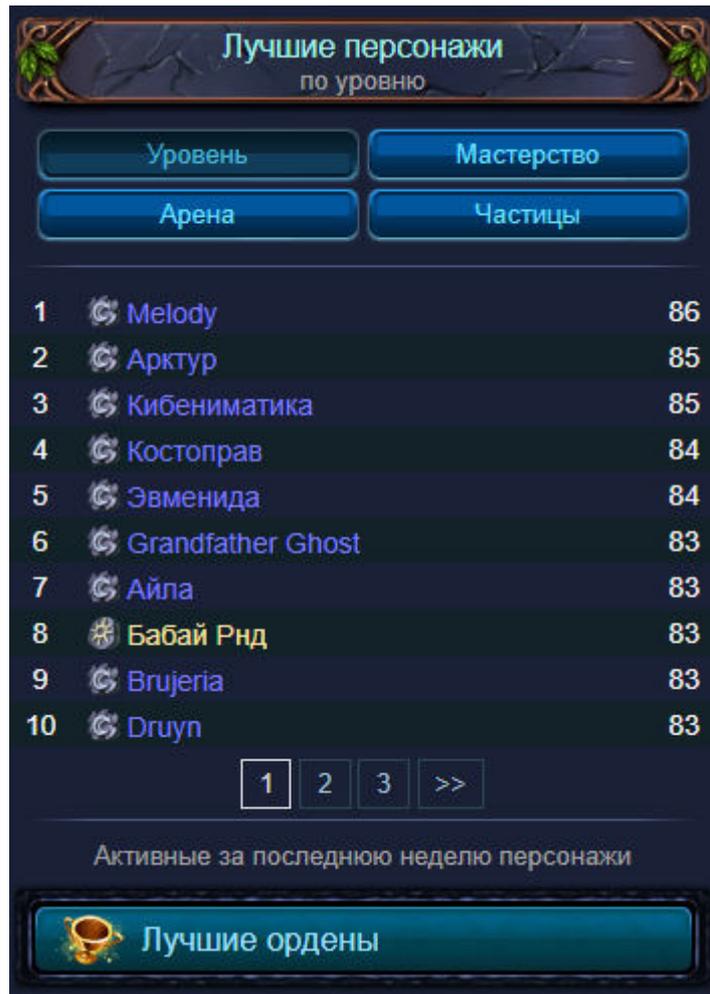


Рисунок 17

4.17. Купить электрум

Купить электрум (Рисунок 18) - эта страница покупки игровой валюты "электрума" - важнейшего ресурса для совершенствования персонажа игрока.

Покупка электрума может быть осуществлена: через мобильные платежи, SMS на короткие номера, электронные деньги, по картам, через терминалы или другими доступными способами.

Также на странице указываются текущие игровые акции.

Покупка электрума

 **Регенерация в подарок!**
[Подробнее об акции](#)

 **День спутников!**
Спутники: покупка, повышение уровня, вызов, перенос прогресса и извлечение камней на **40%** дешевле!
Большая скидка!
[Подробнее об акции](#)
Только сегодня!

 100 электрума = 10 рублей

Мобильные платежи

 МТС

 Билайн

 Мегафон

 Теле2

Оплата через SMS

 Все операторы

Электронные деньги

 QIWI кошелёк

 ЮMoney

 WebMoney

Карты и терминалы

 Visa/Mastercard

 Терминалы

[Покупка другими способами](#)

Рисунок 18

4.18. Персонаж

Персонаж (Рисунок 19) - эта страница информации о персонаже игрока, на ней содержится значительное количество данных и объектов:

- имя, уровень, звание в ордене и название ордена персонажа;
- достижения персонажа;
- количество опыта на текущем уровне и прогресс до следующего уровня;
- мастерство персонажа в стихиях магии;
- параметры персонажа: максимальная жизнь, шансы пробоя и отражения, стойкость;
- средства: количество меди и электрума у персонажа;
- рейтинг и лига арены, количество славы;
- качество алхимии персонажа и её навык;
- количество пройденных персонажем глав и бонус к опыту за них;
- количество частиц в подземелье, рейтинги всех видов турниров;
- количество цветков маны, стаж в игре и в ордене;
- информация о спутниках персонажа: виды, качество и усиление камнями;
- анкета персонажа, которую указывает сам игрок;
- кнопка перехода к защите персонажа (с привязкой к нему адреса электронной почты);
- кнопка перехода к почте - обмену личными сообщениями с другими игроками;
- кнопка перехода к магии персонажа с индикатором доступного улучшения;
- кнопка перехода к снаряжению персонажа с индикатором доступного улучшения;
- кнопка перехода в инвентарь персонажа с индикатором возможности полезных действий или указанием количества вещей в инвентаре;
- кнопка перехода в сундук персонажа с указанием количества вещей в нём;
- кнопка перехода к копилке персонажа с указанием количества электрума в ней;
- кнопка перехода к спутникам персонажа с индикатором доступного улучшения или прогресса побед сильнейшего из них;
- кнопка перехода к талантам персонажа с индикатором возможности повышения уровня;
- кнопка перехода к способностям персонажа с индикатором количества активированных;
- кнопка перехода к информации о ежедневном бонусе персонажа;
- кнопка перехода к настройкам персонажа;
- полное количество подарков и изображения последних подарков персонажу;
- список активных бонусов персонажа со временем до окончания действия.

Мой персонаж



Тян ♂
 62 Уровень
 Глава ✨ **Администрация**

Лучшее достижение



Чемпион турнира выживания в золотой лиге

Опыт: 📈 11.5М/16.5М (69%)

Мастерство: 🔥 1982 ⚡ 166 🌊 166 🌀 1817

Параметры: ❤️ 5280 🏹 29% 🦋 11.5% 🌀 56%

Средства: 🍀 182166 🌟 6130

Арена: 🎮 21046, 🏆 Лига дракона

Слава: 🌟 74497

Алхимия: 🧪 идеальная, навык 456

Пройдено глав: 8, бонус 📈 +40%

Подземелье: 🌟 0 частиц магии

Турниры: выживание 🗨️ 2636, личный 🗨️ 150, швейцарский 🗨️ 0

Цветки маны: 🌸 4

В игре: 4г 33д, в ордене: 4г 78д

Спутники: совершенный 🐉 Ифрит 🔥 6 🌀 6, обычная 🐼 Наяда

О себе: пишите в поддержку

[Изменить анкету](#)

🛡️ **Защити персонажа**

✉️ Почта

🔮 Магия 🔮

🎒 Снаряжение 🔮

📦 Инвентарь 🟢

👛 Сундук (1098)

🐷 Копилка 🌟 223

🦋 Спутники 25/160

👁️ Таланты 🟢

🌟 Способности (0/2)

📄 Ежедневный бонус

⚙️ Настройки

Всего 2748 подарков







🟢 **Бонусы (1)**

👑 Премиум 24д 4ч

Рисунок 19

4.19. Орден

Орден (Рисунок 20) - эта страница информации об ордене персонажа, на ней содержится значительное количество данных и объектов:

- название и дата создания ордена;
- уровень ордена, количество опыта на текущем уровне и прогресс до следующего уровня, бонусы участникам за уровень;
- кнопка перехода к башне ордена с указанием её уровня и индикатором возможности его повышения;
- кнопка перехода к академии ордена с указанием её уровня и индикатором возможности его повышения;
- кнопка перехода в подземелье ордена;
- кнопка перехода к алхимии ордена;
- кнопка перехода в хранилище ордена с указанием количества электрума в нём;
- кнопка перехода в чат ордена с индикатором наличия новых сообщений;
- кнопка перехода на форум ордена с индикатором наличия новых комментариев;
- кнопка перехода к резиденции ордена с индикатором возможности повышения уровня или указанием уровня;
- кнопка перехода к тайному гроту ордена с индикатором возможности повышения уровня или указанием уровня;
- кнопка перехода к списку источников магии ордена с указанием количества источников, которыми орден владеет, и которые активировал;
- кнопка перехода в сокровищницу ордена с указанием количества камней и осколков в ней;
- кнопка перехода к объявлению ордена;
- кнопка перехода к летописи ордена;
- кнопка перехода к статистике участников ордена по различным показателям;
- кнопка перехода к управлению орденом (настройке важных параметров);
- кнопка перехода к тренировке ордена (тренировочным боям без ограничений и наград - с участниками ордена персонажа или других орденов);
- кнопка перехода к витрине ордена (месту для обмена зельями и камнями между участниками) с указанием количества лотов на ней;
- прогресс задания ордена на участие в сражениях;
- состав ордена: текущее и максимальное количества участников, количество участников онлайн;
- текущий список участников с указанием званий, набранного опыта ордена, стажа в ордене и онлайн-статуса;
- кнопка приглашения новых участников в орден.

Орден «Администрация»

Создан: 6 марта 2017

Уровень: 28

Опыт: 26.4M/95M (27%)

Бонусы ордена: +28% +28% за сражения

Хранилище 8766

Чат

Форум

Резиденция 28 ур

Тайный грот 28 ур

Источники магии (0)

Сокровищница 39 32

Объявление

Летопись

Статистика участников

Управление

Тренировка

Витрина (13)

Участуй в 3 сражениях за источники и в 2 битвах в сокровищнице на этой неделе и получи набор зелий ордена идеального качества

Состав ордена: 3 из 40
Все участники | [Онлайн \(1\)](#)

	<p> Tian 158M Глава-основатель 4г 79д</p>
	<p> Гудини 24.8M Советник 3г 14д</p>
	<p> Чародейка 110M Магистр-архимаг 3г 243д</p>

[Пригласить в орден](#)

Рисунок 20

4.20. Форум

Форум (Рисунок 21) - страница для обсуждения различных тем.

На форуме игроки узнают о последних новостях и обновлениях игры, подробно знакомятся с описаниями механик игры и советами других игроков.

При этом каждый игрок имеет возможность создать свою тему для обсуждения и распространения информации, а также публиковать комментарии в свои и чужие темы.

Раздел "Форум" содержит следующие подразделы:

- Новости (в этом подразделе пользователь узнает об обновлениях в игре, акциях и различных событиях);
- Общий раздел (предназначен для обсуждения игры, как в целом, так и отдельно взятых аспектов, предложений по ее улучшению);
- Помощь по игре (предназначен исключительно для помощи пользователям в нахождении ответов на различные игровые вопросы);
- Ордены (предназначен для поиска персонажей в ордены);
- Развлечения (предназначен для создания развлекательных игр и творчества);
- Таверна (предназначен для общения между игроками на отдельно взятые темы, не связанные с игровым процессом).

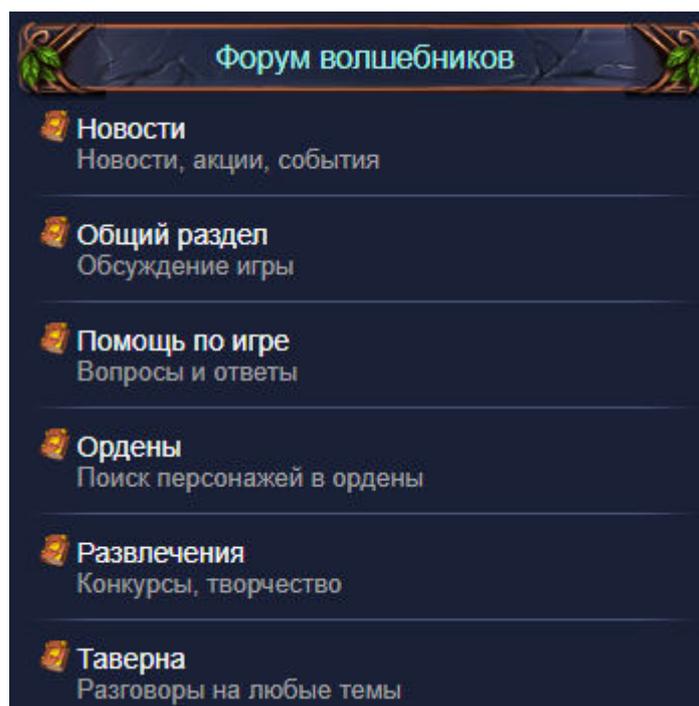


Рисунок 21

4.21. Чат

Чат - страница общего чата для общения игроков в реальном времени.

Предназначен для общения и обмена сообщениями и мнениями между игроками. Каждый игрок может публиковать сообщения, реагируя на реплики других игроков и начиная собственные обсуждения. Отличается от форума быстрым общением без сохранения большого количества сообщений в нем.

5. Аварийные ситуации

Решением технических проблем занимается круглосуточная служба поддержки.
Возможные технические проблемы и их решение:

Проблема	Решение
Игрок не может войти в игру под своим персонажем	Игроку требуется создать нового персонажа и от его лица обратиться в службу поддержки внутри игры для восстановления доступа.
В игре появляется сообщение о сбое соединения с сервером	Проверьте настройки интернет-соединения на вашем устройстве
Игра внезапно прекратила работу	Перезапустите игру
Игрок забыл пароль от своего аккаунта	Нажмите на кнопку “Восстановить пароль”, расположенную на странице входа в игру (кнопка “Вход для игроков” на стартовой странице). Затем укажите имя персонажа и привязанный к персонажу адрес электронной почты. На указанный адрес электронной почты будет отправлено письмо со ссылкой для установки нового пароля.

6. Дополнительные рекомендации по освоению

Для успешного игрового процесса и работы с программным обеспечением Игра «Волшебники» необходимо:

- получить навыки работы с мобильными устройствами, ПК и соответствующей операционной системой;
- ознакомиться с данным руководством пользователя.

7. Контакты

Наименование организации: ООО «Овермобайл»

Юридический адрес: 630055, Новосибирская область, г. Новосибирск, ул. Мусы Джалиля, д. 3/1, офис 507

ИНН/КПП: 5408290672/540801001

ОГРН: 1115476129603

Служба технической поддержки: support@overmobile.ru

По общим вопросам обращайтесь по адресу: office@overmobile.ru

Телефон: +7-383-375-01-56